

Masy bitumiczne

Masy bitumiczne mają szerokie zastosowanie wszędzie tam gdzie występują nadmierne wibracje oraz rezonans akustyczny emitowany przez wszelakie urządzenia oraz czynniki mechaniczne.

Wytworzona energia przenosi się przez podłogi, ściany oraz konstrukcję zabudowy na całość pomieszczenia i pozostałe kondygnacje, szczególnie w pasmach średnich i niskich. Swoiste właściwości mas bitumicznych, tj. ich bezpostaciowość, plastyczność i zdolność absorbowania dźwięków, po wyłożeniu bezpośrednio na obudowę maszyn i urządzeń, oraz podłogach, stropach i ścianach dają skuteczną barierę dla przekazywania drgań akustycznych. Są więc doskonałymi wibroizolatorami, eliminującymi w dużym stopniu hałas i możliwości występowania rezonansu akustycznego.

Masy bitumiczne oferowane dostępne są w czterech wariantach:

- Masa IFF/AA/NR/F-180 wymiary 900x1000 lub 1200x2mm - materiał wygłuszający, tłumiący drgania, samoprzylepny (masę tą można produkować w wersji nie samoprzylepnej do montażu na ciepło), wzmocniona wodoodpornym papierem bibułowym, wytrzymuje temperaturę 180 stopni.
- Masa IFF/AA z folią aluminiową o wymiarach 900x1000 lub 1200x4mm - materia, wygłuszający, tłumiący drgania, samoprzylepny, wzmocniony folią aluminiową, odporny na olej.
- Masa Septym N + Poroso wymiary 900x1000 lub 1200x10mm - materiał izolacyjny absorbujący dźwięk, wykończony folią, zawierającym Poroso (Poroso jest to mieszanka włókien z domieszką żywic doskonale pochłania hałas i tłumi drgania)
- Masa Septym N + Folia aluminiowa + Poroso wymiary 1000x1200 lub 1350x10mm - materiał izolacyjny absorbujący dźwięk, zawiera Poroso, wykończony folią aluminiową, odporny na olej.

Cena:

- Masa IFF/AA z folią aluminiową – 44zł netto/szt.
- Masa Septym N + Poroso – 75zł netto/szt.



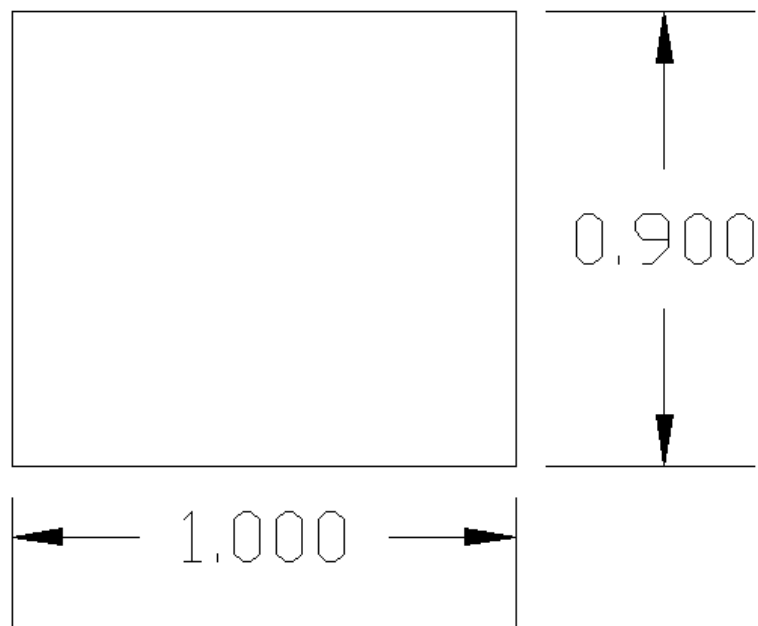
Masa IFF/AA z folią aluminiową



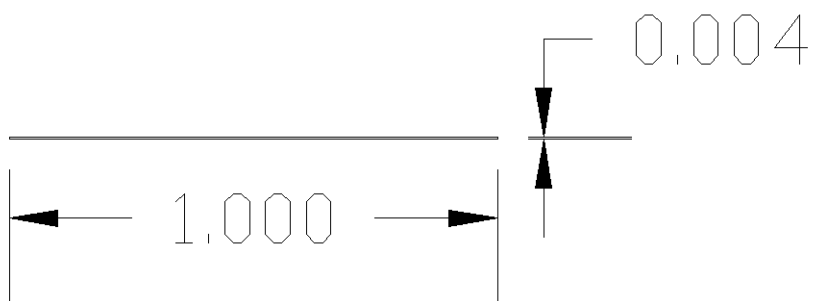
Masa Septym N + Poroso

1. Masa bitumiczna

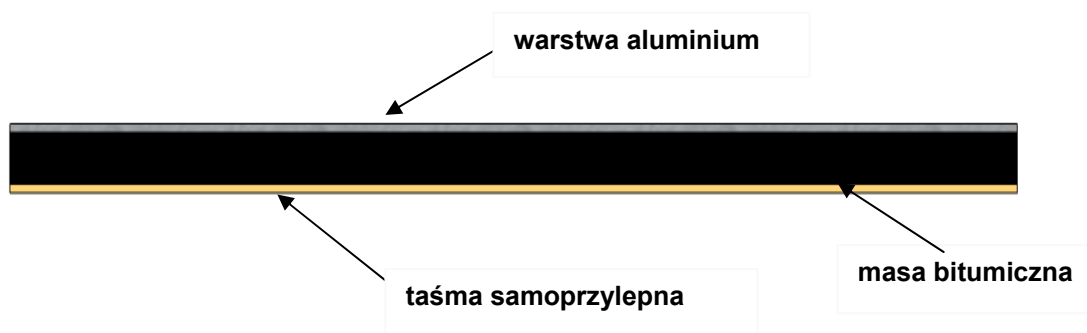
- rzut z góry



- rzut z boku

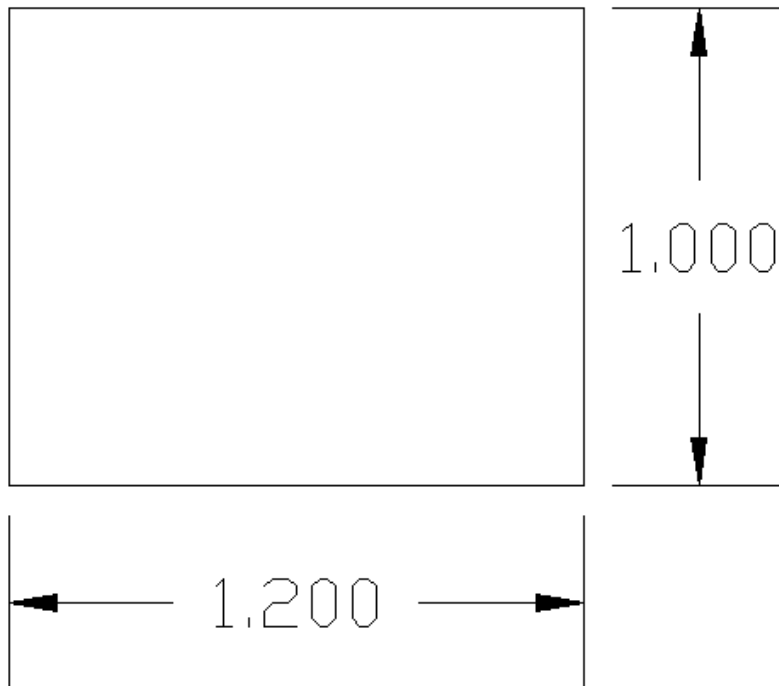


- widok 3D

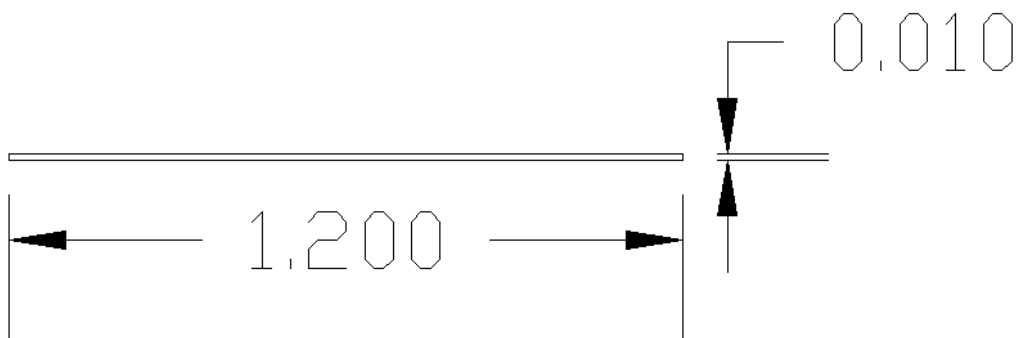


2. Mata bitumiczna + warstwa Poroso

- rzut z góry



- rzut z boku



- widok 3D

